

■ DCS : F-16C 셋팅

DCS : F-16C			GGsF 조이스틱 + JoyToKey			
주요 기능	명칭	키보드	모디파이어 :(버튼 4 , 버튼 11, 버튼 12)			
축 명령			4방향 스위치 및 버튼	Function	Auto	
러더 축	러더		JOY_Z			
롤 축	롤		JOY_X			
엔진 출력	스로틀		JOY_SLIDER1			
피치	피치		JOY_Y			
FLCS (비행제어시스템)						
오토파일럿 PITCH 스위치 아래로	PITCH 스위치 - 아래로		#4 + 똑딱이#1 : 하			
오토파일럿 PITCH 스위치 위로	PITCH 스위치 - 위로		#4 + 똑딱이#1 : 상			
오토파일럿 ROLL 스위치 아래로	ROLL 스위치 - 아래로		#4 + 똑딱이#2 : 하			
오토파일럿 ROLL 스위치 아래로	ROLL 스위치 - 위로		#4 + 똑딱이#2 : 상			
FLT CONTROL 패널						
플랩 확장	ALT FLAPS 스위치 - EXTEND		똑딱이#1 : 하			
플랩 기본	ALT FLAPS 스위치 - NORM		똑딱이#1 : 상			
HOTAS (호타스 조종간)						
안테나 고도 올림	ANT ELEV 노브 - 반시계	-	#11 + 똑딱이#2 : 상			
안테나 고도 내림	ANT ELEV 노브 - 시계	=	#11 + 똑딱이#2 : 하			
데이터관리	DMS - 하	RAlt _ .	#11 + 4방향-C : 하			
데이터관리	DMS - 우	RAlt _ /	#11 + 4방향-C : 우			
데이터관리	DMS - 좌	RAlt _ ,	#11 + 4방향-C : 좌			

데이터관리	DMS - 상	RAlt _ :	#11 + 4방향-C : 상			
DOGFIGHT	스위치 - DOGFIGHT		#4 + 4방향-B : 하			
DOGFIGHT	스위치 -MISSILE OVERRIDE		#4 + 4방향-B : 상			
DOGFIGHT	스위치 - 센터		#4 + 4방향-B : 중			
수동거리조절	MAN RNG 노브 - 반시계		#11 + 똑딱이#2 : 상			
수동거리조절	MAN RNG 노브 - 시계		#11 + 똑딱이#2 : 하			
노즈휠 스위치	NWS A/R DISC MSL STEP버튼	S	4방향-C : 중앙			
레이더 커서 하	RDR CURSOR 스위치 - 아래로		#11 + 4방향-A : 하			
레이더 커서 우	RDR CURSOR 스위치 - 오른쪽		#11 + 4방향-A : 우			
레이더 커서 좌	RDR CURSOR 스위치 - 왼쪽		#11 + 4방향-A : 좌			
레이더 커서 상	RDR CURSOR 스위치 - 위로		#11 + 4방향-A : 상			
에어브레이크 닫기	SPD BRK 스위치 - 전진/회수		#4 + 4방향-A : 상			
에어브레이크 열기	SPD BRK 스위치 - 후퇴/전개		#4 + 4방향-A : 하			
타켓관리 아래	TMS - 아래로		#4 + 4방향-B : 하			
타켓관리 오른쪽	TMS - 오른쪽		#4 + 4방향-B : 우			
타켓관리 왼쪽	TMS - 왼쪽		#4 + 4방향-B : 좌			
타켓관리 위로	TMS - 위로		#4 + 4방향-B : 상			
언케이지	UNCAGE 스위치		#4 + 4방향-B : 좌			
무장 발사	무장 투하 버튼 - 누름	RAlt + Space	버튼 #1			
기총 발사	카메라/기총 두 번째 디텐트	Space	버튼 #3			
피치 트림	트림버튼 - 기수 내림		#12 + 4방향-A : 하			
피치 트림	트림버튼 - 기수 올림		#12 + 4방향-A : 상			
롤 트림	트림버튼 - 오른쪽 날개 내림		#12 + 4방향-A : 우			
롤 트림	트림버튼 - 왼쪽 날개 내림		#12 + 4방향-A : 좌			

FOV 확대	확대FOV 버튼		#11 + 4방향-B : 중앙			
계기 패널 (ICP)						
공대공 모드	ICP 마스터 모드 버튼 - AA	1	#12 + 4방향-C : 상			
공대지 모드	ICP 마스터 모드 버튼 - AG	2	#12 + 4방향-C : 하			
레이더 모드 변경	좌측 MFD OSB 2		#4 + 4방향-B : 우			
교신						
통신	교신 메뉴	\	#12 + 버튼6			
통신	내 표적을 공격하라	LWin + Q	#12 + 버튼7			
통신	엄호하라	LWin + W	#12 + 버튼8			
통신	편대 - 적기 교전	LWin + B	#12 + 버튼9			
통신	편대 - 지상 표적 공격	LWin + G	#12 + 버튼10			
비행 조종						
러더 우	항공기 러더 오른쪽	X	4방향-C : 우			
러더 좌	항공기 러더 왼쪽	Z	4방향-C : 좌			
시스템						
	탈출 3회 입력					
	휠 브레이크 - 킴/곰	W	4방향-C : 중앙			
시점						
조종석 화면	F1 HUD 단독 시점 스위치	LAlt + F1	#4 + 4방향-C : 하			
지도 화면	F10 전장 맵 시점	F10	#4 + 4방향-C : 중앙			
외부 화면	F2 항공기 시점	F2	#4 + 4방향-C : 상			
외부 항공기	F5 나와 가까운 항공기 시점	F5	#4 + 4방향-C : 좌			
지상 적군	LCtrl + F5 지상 적기 시점	LCtrl + F5	#4 + 4방향-C : 우			
무기 카메라	F6 무기에서 목표물 시점	LCtrl + F6	#4 + 버튼 2			

화면 이동	드리기 위로 보기	Num8	4방향-A : 상			
화면 이동	드리기 아래로 보기	Num2	4방향-A : 하			
화면 이동	드리기 오른쪽 보기	Num6	4방향-A : 우			
화면 이동	드리기 왼쪽 보기	Num2	4방향-A : 좌			
화면 중앙	시점 정위치	Num5	4방향-A : 중앙			
화면 축소	줌 아웃 드리게	Num/	4방향-B : 상			
화면 확대	줌 인 드리게	Num*	4방향-B : 하			
시점 (조종석)						
사용자 정의 화면	사용자 지정 스냅 뷰 8	LWin + Num8	#4 + 버튼 3			
시점 (패드락)						
패드락 시점	시점 고정 (패드락 대상전환)	Num.	버튼2			
패드락 해제	시점 고정 해제 (패드락 중지)	NumLock	버튼6			
좌측 보조 콘솔						
기어 올림	랜딩 기어 핸들 - 내림	LShift + G	똑딱이#2 - 하			
기어 내림	랜딩 기어 핸들 - 올림	LCtrl + G	똑딱이#2 - 상			
좌측 콘솔						
채프/플래어	CHAFF / FLARE 슬랩 스위치		#4 + 4방향-A : 좌			